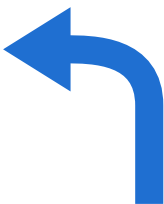
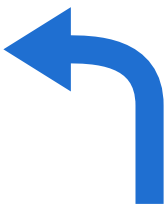
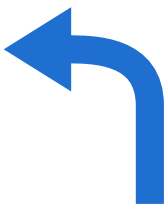
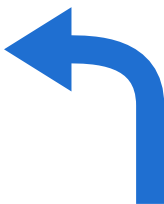
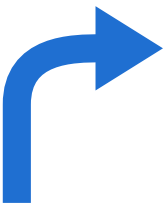
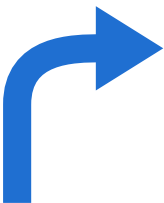
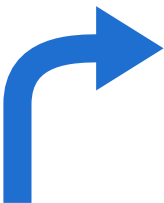
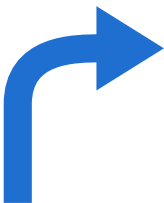


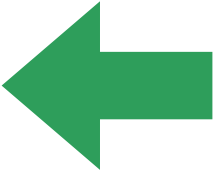
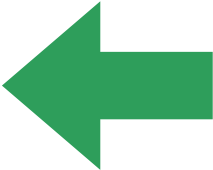
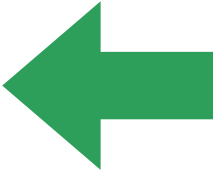
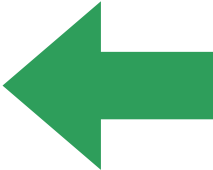
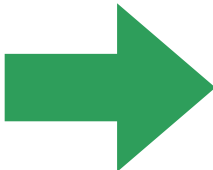
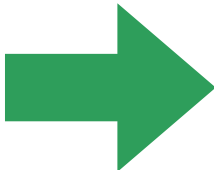
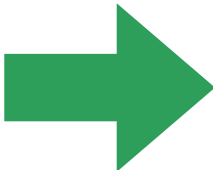
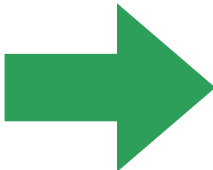
Tarjetas del robot (misiones S01, S03, S05)

Recorta por la línea punteada. Imprime dos hojas si hace falta. Las flechas también sirven para el mapa del tesoro.

 AVANZAR	 AVANZAR	 AVANZAR	 AVANZAR
 AVANZAR	 AVANZAR	 AVANZAR	 AVANZAR
 GIRAR IZQUIERDA	 GIRAR IZQUIERDA	 GIRAR IZQUIERDA	 GIRAR IZQUIERDA
 GIRAR DERECHA	 GIRAR DERECHA	 GIRAR DERECHA	 GIRAR DERECHA
 RECOGER	 RECOGER	 REPETIR 2 VECES	 REPETIR 3 VECES

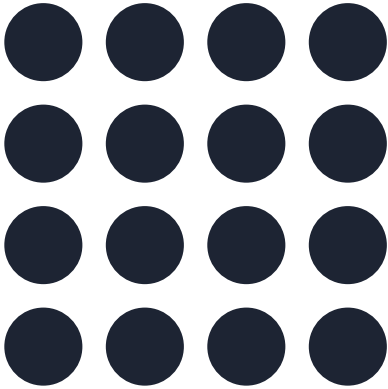
Flechas de dirección y repeticiones (misiones S03, S04, S05)

Para la cuadrícula del mapa del tesoro: arriba, abajo, izquierda, derecha.

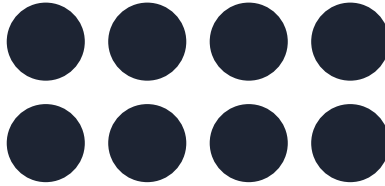
 ARRIBA	 ARRIBA	 ARRIBA	 ARRIBA
 ABAJO	 ABAJO	 ABAJO	 ABAJO
 IZQUIERDA	 IZQUIERDA	 IZQUIERDA	 IZQUIERDA
 DERECHA	 DERECHA	 DERECHA	 DERECHA
 REPETIR 2 VECES	 REPETIR 3 VECES	 REPETIR 4 VECES	 REPETIR 5 VECES

Cartas binarias (misión S13 · actividad de CS Unplugged)

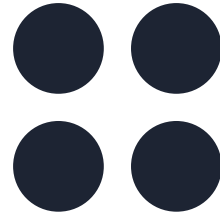
Recorta las 5 cartas. Boca arriba = 1, boca abajo = 0. Ponlas en fila: $16 \cdot 8 \cdot 4 \cdot 2 \cdot 1$.



16



8



4



2



1

Mapa del tesoro 5 × 5 (misiones S03, S04)

Pon una ficha como pirata y dibuja el tesoro en otra casilla.

Arte en píxeles 8 × 8 (misión E16 · Dibujo por números)

Pinta cada fila según los números dictados (0 = blanco, 1 = negro).

fila 1:								
fila 2:								
fila 3:								
fila 4:								
fila 5:								
fila 6:								
fila 7:								
fila 8:								