



Código en Familia

Pasaporte de misiones · Inventores

Nivel Inventores (11 a 13 años) · 24 misiones

Programador(a): _____

Mi adulto acompañante: _____

Empecé el día: _____

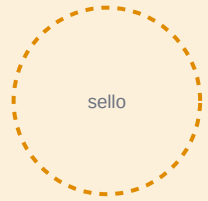


Este pasaporte es solo tuyo: tu progreso se guarda aquí, no en internet.



I01 Clones

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



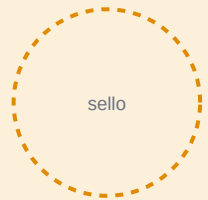
I02 Listas

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I03 Bloques con parámetros

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



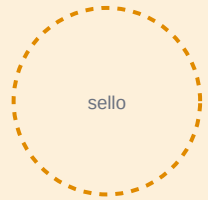
I04 Gravedad y saltos

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I05 Niveles de juego

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I06 Juego de plataformas

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I07 De bloques a texto

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I08 La tortuga

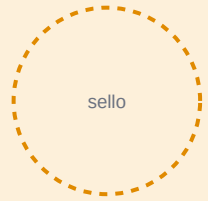
Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:





I09 Repetir con for

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



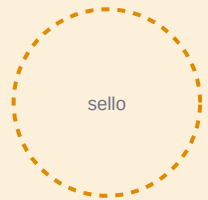
I10 Variables e input

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I11 Decisiones con if

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



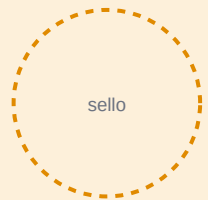
I12 Adivina el número

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I13 Funciones con def

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I14 Listas en Python

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I15 Leer errores

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I16 Aventura de texto

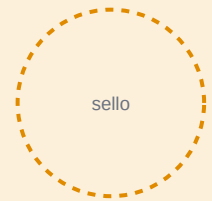
Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:





I17 Mi primera placa

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



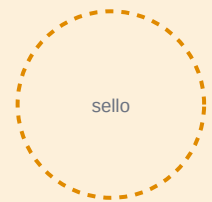
I18 Botones y luces

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I19 Sensores

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



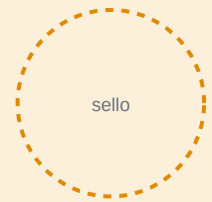
I20 Juego con la placa

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I21 ¿Cómo funciona internet?

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



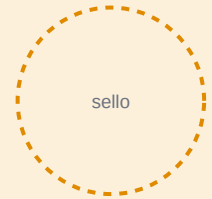
I22 ¿Qué es la IA?

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I23 Contraseñas y privacidad

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:



I24 Proyecto final de Inventores

Fecha: _____ Lo que aprendí / lo más difícil:

