



Código en Familia

Nivel Semillas · 5 a 7 años

Un regalo para aprender a programar

Misiones cortas para hacer con un adulto, en computador, en celular o sin pantalla.

Escanea el código para empezar.

Incluye:

- 16 misiones del nivel Semillas
- Pasaporte con un sello por misión
- Certificado al terminar el nivel
- Guía para el adulto acompañante

Para: _____

De: _____

codigoenfamilia.org



Código en Familia

Nivel Exploradores · 8 a 10 años

Un regalo para aprender a programar

Misiones cortas para hacer con un adulto, en computador, en celular o sin pantalla.

Escanea el código para empezar.

Incluye:

- 20 misiones del nivel Exploradores
- Pasaporte con un sello por misión
- Certificado al terminar el nivel
- Guía para el adulto acompañante

Para: _____

De: _____

codigoenfamilia.org



Código en Familia

Nivel Inventores · 11 a 13 años

Un regalo para aprender a programar

Misiones cortas para hacer con un adulto, en computador, en celular o sin pantalla.

Escanea el código para empezar.

Incluye:

- 24 misiones del nivel Inventores
- Pasaporte con un sello por misión
- Certificado al terminar el nivel
- Guía para el adulto acompañante

Para: _____

De: _____

codigoenfamilia.org



Código en Familia

Nivel Creadores · 14 años o más

Un regalo para aprender a programar

Misiones cortas para hacer con un adulto, en computador, en celular o sin pantalla.

Escanea el código para empezar.

Incluye:

- 24 misiones del nivel Creadores
- Pasaporte con un sello por misión
- Certificado al terminar el nivel
- Guía para el adulto acompañante

Para: _____

De: _____

codigoenfamilia.org

